

# ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ «УМНИКИ И УМНИЦЫ»

## 1. Цели и задачи.

- Выявление интеллектуально одаренных учащихся, проявляющих повышенный интерес к гуманитарным и естественным наукам.
- Повышение мотивации учащихся к учебному труду, развитие познавательного интереса учащихся, формирование активной жизненной позиции.
- Стимулирование учащихся к углубленному и расширенному изучению гуманитарных и естественных наук.

## 2. Участники игры.

В игре принимают участие ученики 5-х, 6-х, 7-х, 8-х и 10-х классов.

## 3. Формат игры.

Интеллектуальная игра для всех учащихся по трем возрастным группам: 5-6-х классов, 7-8-х классов и 10-х классов.

## 4. Проведение игры.

Игра проводится в три этапа.

**I этап.** Отбор участников проходит в виде тестирования всех желающих принять участие в игре. По результатам тестирования отбираются 12 участников, набравших максимальное количество баллов по результатам первого этапа. Шесты включают в себя вопросы из области знаний гуманитарных и естественных наук.

**II этап.** Проводится в виде интеллектуальной игры «Дети нового поколения». По результатам игры отбираются 3 финалиста. Лучшие выступления отмечаются орденами.

**III этап.** Финал. Баллы, набранные участниками за письменные и устные ответы каждого этапа, суммируются. Учащиеся, набравшие максимальное количество баллов, принимают участие в финале. Финал проходит в виде интеллектуально-творческой игры «Умники и умницы» в конце апреля. Учащиеся, получившие 5 орденов в ходе трех этапов, тоже считаются победителями игры.

## 5. Подведение итогов и награждение.

Для подведения итогов на каждом этапе создается жюри.

Победители игры награждаются дипломами и памятными призами.